LEMBAR HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW KARYA ILMIAH : JURNAL ILMIAH

Judul Karya Ilmiah (Artikel)	Rancang Bangun Game Algoritma dan Struktur Data Berbasis Role Playing Game (RPG) Sebagai Media Pembelajaran Mahasiswa Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Sidoarjo
Penulis Karya Ilmiah	: Cindy Taurusta, S.ST., M.T., Yulian Findawati, S.T., M.MT.
Status Penulis	: Mandiri-/ Utama / Anggota
Identitas Karya Ilmiah	: a. Nama Jumal : KINETIK ISSN: 2503-2267 b. Nomor/Volume : 3 / 2 c. Edisi (bulan/tahun) : Agustus 2017 d. Penerbit : Universitas Muhammadiyah Malang e. Jumlah halaman : 242 (Dua Ratus Empat Puluh Dua) halaman
Kategori Publikasi Karya Ilmiah (beri √ pada kategori yang tepat	Jurnal Ilmiah Internasional Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi
	Jurnal Ilmiah Nasional Tidak Terakreditasi (Terindeks DOAJ)

Hasil Penilaian Peer Review:

	Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah6)			Nilai Akhir	
Komponen Yang Dinilai5)	Internasional	Nasional Terakreditasi	Nasional Tidak Terakreditasi	Yang Diperoleh i7)	
a. Kelengkapan unsur isi buku (10 %)			0,9	0,9	
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30 %)			2,7	2,5	
 Kecukupan dan kemutahiran data/informasi dan metodologi (30 %) 			2,7	2,5	
d. Kelengkapan unsur dan kualitas penerbit (30 %)			2,7	2,7	
Total = (100%)			9	8,6	
KOME	NTAR REVIEW			10	
Kelengkapan Unsur	Raik dala	in Dungadia	n John da	n informat	
Ruang Lingkup dan Kedalaman Pembahasa	Sudah Cukup baik; sebagai contoh membujikan data? dan informasi				
Kecukupan dan Kemutakhiran Data/Informasi dan Metodologi	bait data of safter dy lengtag dan				
Kelengkapan Unsur dan Kualitas Penerbit	Baile i forei	na dalam	tone	Jg mult	

Sidoarjo, 1 April 2019

Reviewer 1

Mochammad Alfan Rosid, S.Kom., M.Kom

NIDN: 0725048601

Unit kerja : Fak. Teknik Univ. Muhammadiyah Sidoarjo

Jabatan Terakhir : Asisten Ahli Bidang Ilmu : T. Informatika

LEMBAR HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW KARYA ILMIAH : JURNAL ILMIAH

Judul Karya Ilmiah (Artikel)	: Rancang Bangun Game Algoritma dan Struktur Data Berbasis Role Playing Game (RPG) Sebagai Media Pembelajaran Mahasiswa Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Sidoarjo
Penulis Karya Ilmiah	: Cindy Taurusta, S.ST., M.T., Yulian Findawati, S.T., M.MT.
Status Penulis	: Mandiri-/ Utama / Anggota
Identitas Karya Ilmiah	: a. Nama Jurnal : KINETIK ISSN: 2503-2267 b. Nomor/Volume : 3 / 2 c. Edisi (bulan/tahun) : Agustus 2017 d. Penerbit : Universitas Muhammadiyah Malang e. Jumlah halaman : 242 (Dua Ratus Empat Puluh Dua) halaman
Kategori Publikasi Karya Ilmiah (beri √ pada kategori yang tepat	 : Jurnal Ilmiah Internasional : Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi √ Jurnal Ilmiah Nasional Tidak Terakreditasi (Terindeks DOAJ)

Hasil Penilaian Peer Review:

	Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah6)			Nilai Akhir	
Komponen Yang Dinilai5)	Internasional	Nasional Terakreditasi	Nasional Tidak Terakreditasi √	Yang Diperoleh 7)	
a. Kelengkapan unsur isi buku (10 %)			0,9	0,9	
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30 %)			2,7	217	
 Kecukupan dan kemutahiran data/informasi dan metodologi (30 %) 			2,7	2,7	
d. Kelengkapan unsur dan kualitas penerbit (30 %)			2,7	2,6	
Total = (100%)			9	8,9	
KOMEN	NTAR REVIEW				
Kelengkapan Unsur	Baik. Scarai agus templat nya				
Ruang Lingkup dan Kedalaman Pembahasa	Baik dalam penyajian masuldi, kajian				
Kecukupan dan Kemutakhiran Data/Informasi dan Metodologi	Baik tata: 79 dégundean kekinisen				
Kelengkapan Unsur dan Kualitas Penerbit	baik Kar	tua Legican	da dinyli	- (Runci	

Sidoarjo, 1 April 2019

Reviewer 2

<u>Dr. Hindarto, S.Kom., M.T.</u> NIP: 197307302005011002

Unit kerja: Fak. Teknik Univ. Muhammadiyah Sidoarjo

Jabatan Terakhir : Lektor Bidang Ilmu : T. Informatika