

# Plagiasi Jurnal Sistem Informasi Pengelolaan data Hasil produksi Pada PT. Putra mandiri Intipack

*by 23 Perpustakaan UMSIDA*

---

**Submission date:** 23-Jan-2024 01:11PM (UTC+0700)

**Submission ID:** 2276527358

**File name:** gelolaan\_data\_Hasil\_produksi\_Pada\_PT.\_Putra\_mandiri\_Intipack.pdf (1.53M)

**Word count:** 4458

**Character count:** 25409

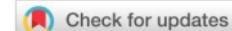
## SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DATA HASIL PRODUKSI PADA PT. PUTRA MANDIRI INTIPACK

Taufiki Ma'rufan<sup>1)</sup>, Nuril Lutvi Azizah<sup>2)</sup>, Ika Ratna Indra Astutik<sup>3)</sup>

<sup>1,2,3</sup> Fakultas sains dan teknologi, Universitas muhammadiyah sidoarjo

email: Taufikimarufa357@gmail.com, nurillutvazizah@umsida.ac.id, ikaratna@umsida.ac.id

### Abstract



The development of the current era of globalization is very sophisticated. Therefore, information systems using computer technology will make it easier for us to manage data. In this case there are problems in the process of recording the production data management information system at PT. Putra Mandiri Intipack. using a manual or paper system which can result in errors in the management of production data. Therefore, to overcome these problems, a web-based production data management information system is needed. With this system, it can reduce errors in data storage and make it easier for the production department to input data. The purpose of this research is to build a production data management information system at PT. Putra Mandiri Intipack uses the codeigniter4 framework and uses the research and development (R&D) method and the results of the blackbox testing show that the production data management information system has all the features functioning as they should. Data from user testing observations with the highest presentation value of 64.7% and lowest 0.0%. The results of this study are in accordance with what is believed by PT. Putra Mandiri Intipack which includes management of data printing, combination, slitting and sales. Data entry includes date, number, item name, amount and description. It is hoped that this system will make it easier for companies to manage production data and store data properly.

**Keyword :** R&D, Data, Management, Information System, Companies.

### 1. PENDAHULUAN

Hasil produksi kemasan pada perusahaan PT. Putra mandiri Intipack meliputi kemasan makanan beku, kue, makanan ringan, kertas jungkit, filter asetat rokok, minyak goreng dan margarin. Pada saat ini sistem informasi pengelolaan data dibutuhkan oleh perusahaan agar memudahkan pendataan secara komputerisasi dan cepat.

Peningkatan teknologi pada saat ini telah meningkat begitu pesat mengingat telah menjadi tujuan media informasi [1], [2]–[16]. Secara merata perusahaan kecil maupun perusahaan besar menjadikan media komputer sebagai peran utama untuk memudahkan perusahaan dalam menyimpan dan mengelola data secara cepat dan aman. Adanya teknologi tersebut dapat membantu dan memudahkan suatu perusahaan dalam melakukan pekerjaanya.

Salah satunya perusahaan PT. Putra Mandiri Intipack yang bergerak di bidang percetakan kemasan masih sering kali menghadapi permasalahan pada pendataan hasil

produksi. Dalam pengelolaan data hasil produksi PT. Putra Mandiri Intipack masih memiliki beberapa kekurangan yang mana salah satunya adalah sampai saat ini di perusahaan masih manual menggunakan pencatatan media kertas dan kurang efisien [17].

Sehingga tidak dapat melakukan penginputan data dalam waktu yang bersamaan karena pembuatan laporan yang masih tercatat secara fisik membutuhkan waktu yang lama dalam mengelola dan penyimpanan data [18]. Maka dari itu hal tersebut masih kurang efisien dan rentan terhadap kesalahan bagi pelaku bisnis dalam melakukan pendataan [19].

Kegunaan sistem komputer dapat meringankan kinerja perusahaan bisa juga memberikan efisiensi pekerja. tidak hanya dalam hal simpan data melainkan juga dapat mengetahui informasi yang akurat dan tepat maka dalam hal ini sangat di perlukan kerangka sistem informasi yang baik [20], [21]–[28].

Masalah yang timbul pada perusahaan PT. Putra Mandiri Intipack adalah perusahaan memerlukan suatu sistem informasi yang bisa



Copyright: ©2023 by authors.

1  
<https://jurnal.murnisadar.ac.id/index.php/Tekinkom/>

dimanfaatkan untuk melakukan pendataan dan pengelolaan data hasil produksi. Dalam hal ini PT. Putra Mandiri Intipack memerlukan perancangan sistem informasi pengelolaan data produksi untuk memudahkan dalam pendataan hasil produksi

Adanya sistem informasi tersebut dapat memudahkan perusahaan dalam melakukan pendataan hasil produksi dan akan mendapatkan data yang akurat sesuai dengan hasil pendataan yang sudah dilakukan di PT. Putra Mandiri Intipack [29].

Saat ini dengan menggunakan framework yang tepat membuat pengembangan sistem informasi berbasis web menjadi lebih sederhana. Framework adalah sebuah kerangka kerja yang digunakan untuk mengembangkan website. Framework ini digunakan untuk membantu web developer dalam mencatat baris code. Dengan menggunakan sistem pembuatan kode lebih sederhana dan cepat [30].

12

## 2. METODE PENELITIAN

Metode penelitian Research and development (R&D) [31] adalah strategi penelitian yang dimanfaatkan untuk menyampaikan item tertentu dan menguji kepraktisan item tersebut. biasanya digunakan untuk menggambarkan fase proses ini, yang mencakup mempelajari temuan penelitian yang terkait dengan aplikasi yang akan dikembangkan, membuat sistem berdasarkan temuan ini, melakukan uji lapangan di tempat yang pada akhirnya akan digunakan, dan merevisi sistem untuk mengatasi kekurangan yang ditemukan. dalam tahap pengujian program yang lebih ketat hingga data dari uji lapangan menunjukkan bahwa aplikasi tersebut memenuhi tujuan perilaku yang ditentukan. [32]. Penelitian ini di lakukan secara langsung pada PT. Putra Mandiri Intipack yang beralamat di Jl. Watesari Kec. Balongbendo Kab. Sidoarjo.

8

### 2.1 Teknik pengumpulan data

Empat metode berikut digunakan oleh penulis untuk mengumpulkan data dan memperoleh informasi yang perlukan untuk laporan penelitian ini.

A. Metode Observasi (Observation research) mengumpulkan suatu data dengan cara

melakukan observasi secara langsung di lapangan yang beralamat di PT. Putra Mandiri Intipack yang beralamat di Jl. Watesari Kec. Balongbendo Kab. Sidoarjo, observasi di lakukan untuk melihat secara langsung di perusahaan [33].

### B. Metode Studi Pustaka (Library Research)

Melihat refensi yang dapat di gunakan sebagai pembantu dalam perencanaan penelitian yang didapat dari berbagai sumber buku ilmiah untuk mendapatkan gambaran hipotetik yang berhubungan dengan pemulis kajian ini[34].

### C. Wawancara

Wawancara adalah mencari informasi dengan cara memberikan pertanyaan secara langsung baik secara mendasar maupun tidak struktur yang bertujuan untuk mendapatkan data yang luas tentang objek yang akan diteliti [35].

### D. Analisis kuesioner penelitian

Pada penelitian pengelolaan data hasil produksi di PT. Putra Mandiri Intipack yang menjadi objek penelitiannya adalah karyawan .kuesioner di sebar menggunakan .Google form ke berbagai media social agar data di kuesioner dapat di olah datanya [36].

## 2.2 Perancangan Sistem

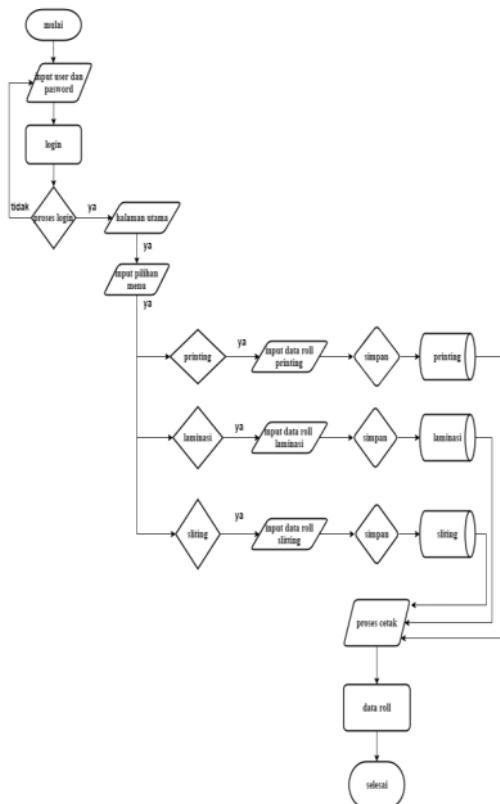
Berdasarkan analisis dan strategi peningkatan di atas, perakitan aplikasi sebagian besar akan di mulai dengan rencana kerangka kerja terlebih dahulu. Dimana konfigurasi kerangka kerja adalah siklus yang dalam bingkai, mengingat langkah-langkah fungsional untuk penanganan informasi dan teknik untuk tugas-tugas jaringan yang mendukung secara emosional dan merencanakan kerangka kerja yang akan menyerupai apa yang akan terjadi.

### a. Flowchart User

Flowchart user menggambarkan diagram alur dari prosedur menu login. Login digunakan untuk masuk ke menu yang ada di dalam aplikasi, dilakukan dengan masuk ke menu login kemudian memasukkan username dan password. Username dan password di



centang, jika benar user dapat mengakses menu yang sesuai hak aksesnya. Jika salah, maka ulangi Username dan password sampai benar. Berikut ini alur flowchart user untuk aplikasi yang dibangun:



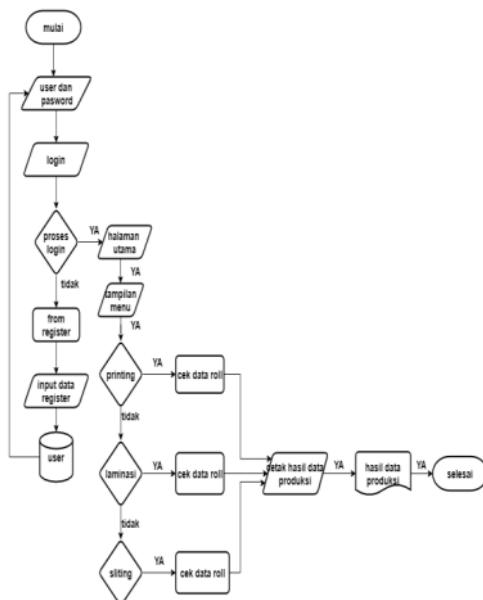
Gambar 1 Flowchart User

Dari gambar 1 dapat dilihat bahwa apabila ingin memasukkan data hasil produksi maka harus masuk ke dalam sistem terlebih dahulu. Setelah login maka user bisa menginput data laporan produksi tersebut dan menyimpan data melalui sistem ini.

#### b. Flowchart Admin

Gambar 2 pada halaman admin, admin harus masuk dengan username dan password yang sudah ada. Admin dapat melihat dan menyimpan data laporan hasil produksi yang sudah masuk.

Berikut adalah alur flowchart admin untuk aplikasi yang dibangun:

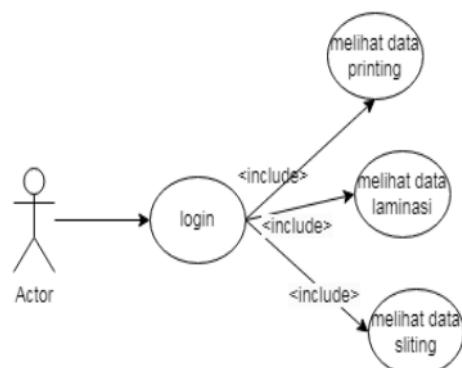


Gambar 2. Flowchart Admin

#### C Use Case Diagram

Use case adalah perangkat yang dilakukan untuk membuat tampilan pemodelan sebuah user dan sistem. karena lebih mudah bagi peneliti untuk memberikan ulasan, pemodelan ini sangat penting untuk proses pengembangan perangkat lunak [37].

##### 1. use case login admin

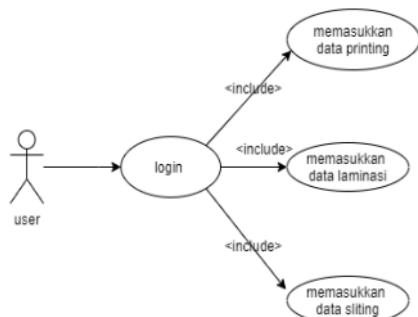


Gambar 3. Use Case Login Admin



Gambar 3 menunjukkan admin masuk dengan memasukkan username dan password dan mengklik tombol login. Selanjutnya sistem akan memeriksa apakah username dan password sudah benar. admin dapat mengelola halaman data produksi dengan menghapus data, melihat data dan menyimpan data.

## 2. Use case login user



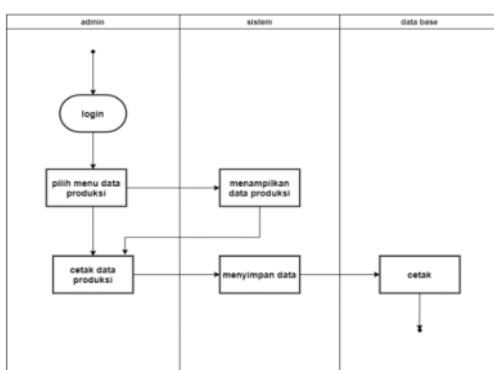
Gambar 4. Use Case User

Gambar 4 merupakan user dapat melihat tampilan home atau beranda, kemudian user dapat memasukkan data yang ingin di input pada menu printing, laminasi dan sliting

## D Activity Diagram

merupakan bahasa model standar yang di pergunakan untuk pembangunan suatu perangkat lunak. Activity diagram menggambarkan aliran suatu fungsionalitas dalam suatu sistem informasi secara lengkap [38].

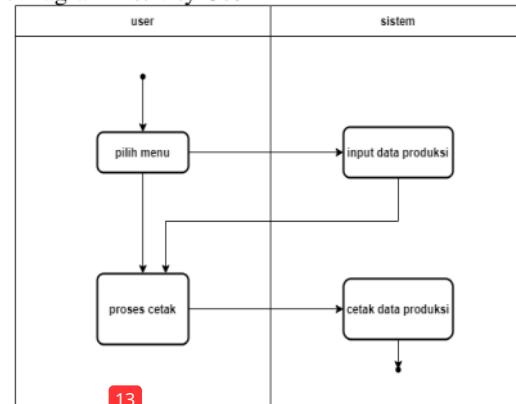
## 1. Activity diagram admin



Gambar 5. Activity Diagram Admin

Gambar 5 memperlihatkan admin yang ingin melakukan proses login, yang harus dilakukan untuk proses login adalah masuk ke halaman login terlebih dahulu kemudian masukkan username dan password, lalu sistem akan mengonfirmasi username dan password yang dimaksudkan. jika username dan password salah maka admin akan mengulang memasukkan username dan password, dan jika benar maka halaman admin akan bisa terbuka.

## 2. Diagram Activity User



Gambar 6. Activity Diagram User

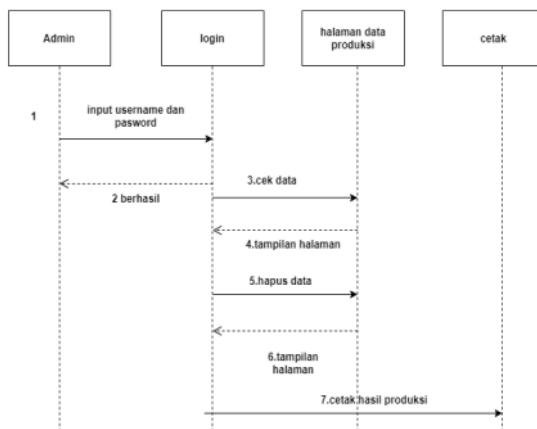
gambar 3.7 memperlihatkan bahwa user dapat membuka menu,kemudian user menampilkan from menu,user memilih menu dan sistem menampilkan halaman menu yang di pilih

## E. Sequence Diagram

Sequence diagram adalah bagan yang di gunakan untuk memahami dan menunjukkan komunikasi antar objek dalam suatu kerangka kerja secara mendalam[39]. Selain itu, grafik juga akan menampilkan suatu pesan atau perintah yang dikirim, dan waktu pelaksanaannya. Objek yang berhubungan dengan jalannya proses operasi biasanya di urutkan dari kiri ke kanan. Berikut ini komponen dalam sequence diagram, activations, actor, collaborations boundary, parallel vertical lines dan processes [40].

## 1). Sequence diagram admin

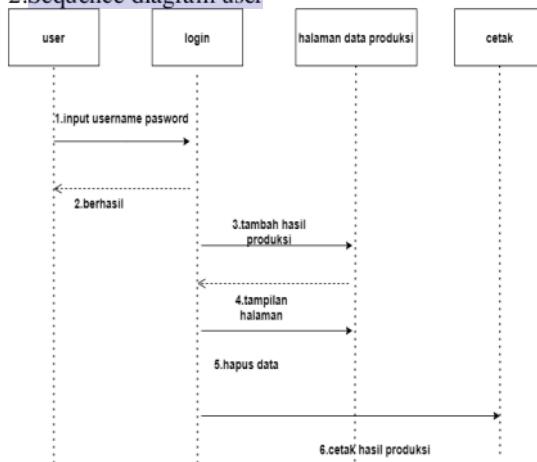




Gambar 7. Sequence Diagram Admin

Pada sistem informasi pendataan hasil produksi di PT. Putra Mandiri Intipack berbasis web menjelaskan bahwa sequence diagram admin dapat membuka halaman login, memasukkan username dan password, kemudian admin menekan tombol login, halaman login memverifikasi user dan password, jika user dan password salah akan muncul pesan salah, jika user dan password benar maka memunculkan halaman admin. Menu halaman data produksi memungkinkan admin dapat melihat, menyimpan dan menghapus ditanami juga dapat keluar dari halaman admin dari menu log out.

#### 2. Sequence diagram user

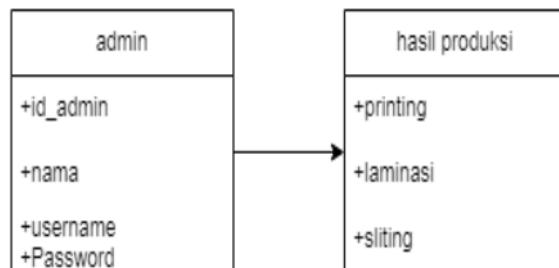


Gambar 8. Sequence Diagram User

Sequence diagram user menjelaskan bahwa user dapat melihat halaman beranda data produksi dan menambahkan hasil data produksi. Selanjutnya sistem akan menampilkan halaman.

#### F. Class diagram

Garis besar kelas adalah salah satu model utama dalam UML, kemampuannya adalah membuat model kerangka kerja yang koheren.[41]. program yang dibuat menunjukkan keterkaitan diagram kelas. Class diagram tersebut dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



10 Gambar 9 Class diagram

### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

#### 3.1 Implementasi

Rancangan sistem akan diimplementasikan menggunakan pemrograman [7](#). php, MySQL [42]. Selanjutnya user akan mengevaluasi apakah sistem yang sudah jadi sesuai yang di harapkan. setelah sesuai yang di harapkan perangkat lunak yang telah di uji dan di terima oleh pelanggan siap untuk digunakan

#### a. Halaman login user

##### USER

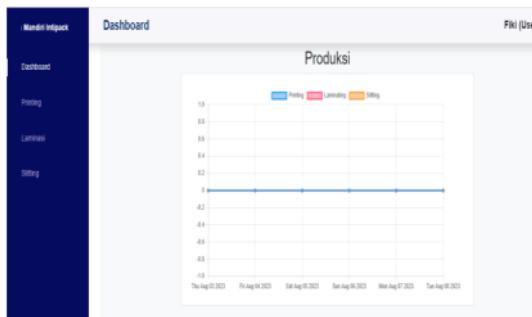
Username	<input type="text"/>
Password	<input type="password"/>
<input type="button" value="Login"/>	

Gambar 9. Halaman Login user



gambar 9 menunjukkan halaman login yang berfungsi untuk masuk aplikasi sesuai dengan akses tersebut.

#### b. Halaman Dashboard user



Gambar 10. Halaman Dashboard user

Gambar 10 menunjukkan halaman awal login yang terdiri dari menu printing, laminasi dan slitting.

#### c. halaman hasil wip printing

No	Tanggal	No. IK	Nama Barang	No. Printing	Jumlah Meter	Keterangan	Aksi
1	2023-07-07	2305001-2300	Outer Sedap Goreng	05a	6000	barang ok	
2	2023-07-07	2305001-2300	Outer Sedap Goreng	04b	6000	barang ok	
3	2023-07-07	2305001-2300	Outer Sedap Goreng	04a	6000	barang ok	
4	2023-07-07	2305001-2300	Outer Sedap Goreng	05b	6000	barang ok	

Gambar 11. Halaman hasil wip printing  
 Gambar 11 menunjukkan halaman hasil wip printing yang sudah di inputkan.

#### d. Halaman tambah data printing

Gambar 12. Halaman tambah data printing

Gambar 12 menunjukkan user dapat menambah data printing yang meliputi tanggal, no ik, nama barang, jumlah printing dan keterangan.

#### e. Halaman hasil wip laminasi

No	Tanggal	No. IK	Nama Barang	No. Laminasi	Jumlah Meter	Keterangan	Aksi
1	2023-07-07	2307008-0001	Ktg dasf vlo 215 gr	02	6000	barang ok	
2	2023-07-07	2307008-0001	Ktg dasf vlo 215 gr	10	9000	barang ok	
3	2023-07-07	2307008-0001	Ktg dasf vlo 215 gr	09	8700	tanda kuring garis	
4	2023-07-07	2307008-0001	Ktg dasf vlo 215 gr	08	7500	barang ok	
5	2023-07-07	2307008-0001	Ktg dasf vlo 215 gr	07	9000	barang ok	

Gambar 13. Halaman hasil wip laminasi

Gambar 13 menunjukkan halaman hasil wip laminasi yang suda di input user.

#### f. Halaman tambah data laminasi

Gambar 14. Halaman tambah data laminasi  
 Gambar 14 menunjukkan halaman tambah data laminasi yang meliputi tanggal, no ik, nama barang, no laminasi, jumlah meter, dan keterangan.



g. Halaman hasil wip slitting

No	Tanggal	No IK	Barang Jadi	No Slitting	Jumlah Meter	Hasil FG Utuh	Hasil FG Riven	Keterangan	Aksi
1	2023-07-27	2003007-0007	mrg mrg wafer	01	1000.4	4	0	barang ok	
2	2023-07-27	2003007-0008	mrg mrg wafer	02	1000.4	4	0	barang ok	
3	2023-07-27	2003007-0009	mrg mrg wafer	03a	1000.4	4	0	barang ok	
4	2023-07-27	2003007-0007	mrg mrg wafer	03b	1000.4	3	1	fit riven 100%	

Gambar 15. Halaman hasil wip slitting

Gambar 15 menunjukkan halaman hasil wip slitting yang sudah di input user.

h. Halaman tambah data slitting

Gambar 16 halaman tambah data slitting

Gambar 16 menunjukkan halaman data slitting user yang meliputi tanggal, no ik, no slitting, barang jadi, jumlah meter, hasil fg utuh, hasil fg riven dan keterangan.

i. Tampilan login admin

ADMIN

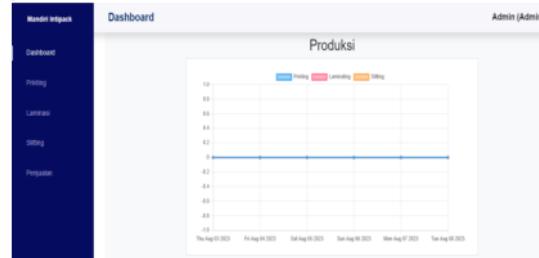
Gambar 17 Halaman login admin



Copyright: ©2023 by authors.

Gambar 17 menunjukkan halaman login admin yang meliputi username dan password yang sudah ada dari data base.

j. Halaman dashboard admin



Gambar 18. Halaman dashboard admin

Gambar 18 menunjukkan dashboard yang meliputi menu printing, laminasi, slitting dan penjualan.

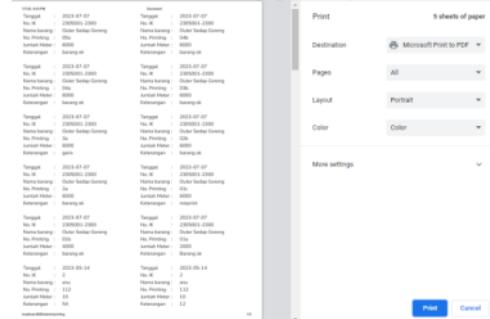
k. Halaman hasil wip printing admin

No	Tanggal	No IK	Name Barang	No Printing	Jumlah Meter	Keterangan	Aksi
1	2023-07-27	2300002-2300	Outer Sekrip Goring	0fa	8000	barang ok	
2	2023-07-27	2300002-2300	Outer Sekrip Goring	0fa	8000	barang ok	
3	2023-07-27	2300002-2300	Outer Sekrip Goring	0fa	8000	barang ok	
4	2023-07-27	2300002-2300	Outer Sekrip Goring	0fb	8000	barang ok	
5	2023-07-27	2300002-2300	Outer Sekrip Goring	3a	8000	garis	
6	2023-07-27	2300002-2300	Outer Sekrip Goring	02a	8000	barang ok	
7	2023-07-27	2300002-2300	Outer Sekrip Goring	2a	8000	barang ok	

Gambar 19 hasil wip printing admin

Gambar 19 menunjukkan hasil wip printing yang suda di isi user sehingga admin dapat memeriksa.

l. Halaman cetak wip printing admin



Gambar 20 halaman cetak wip printing.

Gambar 20 menunjukkan halaman cetak hasil wip printing yang sudah di input user.

m. Halaman hasil wip laminasi admin

No	Tanggal	No. W	Nama Barang	No. Laminasi	Jumlah Meter	Keterangan	Aksi
1	2023-07-07	2305001-2300	Ktg deef vln 225 gr	02	6000	barang ok	
2	2023-07-07	2307008-0001	Ktg deef vln 225 gr	03	9000	barang ok	
3	2023-07-07	2307008-0001	Ktg deef vln 225 gr	09	8700	ambil kering part	
4	2023-07-07	2307008-0001	Ktg deef vln 225 gr	08	7500	barang ok	
5	2023-07-07	2307008-0001	Ktg deef vln 225 gr	07	9000	barang ok	
6	2023-07-07	2307008-0001	Ktg deef vln 225 gr	06	7000	barang ok	
7	2023-07-07	2307008-0001	Ktg deef vln 225 gr	05	7000	barang ok	

Gambar 21. Halaman hasil wip laminasi

Gambar 21 menunjukkan hasil wip laminasi yang sudah di isi user sehingga admin dapat memeriksa.

n. Halaman cetak hasil wip laminasi admin

No	Tanggal	No. W	Nama Barang	No. Laminasi	Jumlah Meter	Keterangan	Aksi
1	2023-07-07	2305001-2300	Ktg deef vln 225 gr	02	6000	barang ok	
2	2023-07-07	2307008-0001	Ktg deef vln 225 gr	03	9000	barang ok	
3	2023-07-07	2307008-0001	Ktg deef vln 225 gr	09	8700	ambil kering part	
4	2023-07-07	2307008-0001	Ktg deef vln 225 gr	08	7500	barang ok	
5	2023-07-07	2307008-0001	Ktg deef vln 225 gr	07	9000	barang ok	
6	2023-07-07	2307008-0001	Ktg deef vln 225 gr	06	7000	barang ok	
7	2023-07-07	2307008-0001	Ktg deef vln 225 gr	05	7000	barang ok	

Gambar 22. halaman cetak hasil wip laminasi

Gambar 22 menunjukkan halaman cetak hasil wip laminasi yang sudah di input oleh user.

o. Halaman hasil wip slitting

No	Tanggal	No. W	Barang Sifat	No. Slitting	Jumlah Meter	Hasil FG Utk	Hasil FG Rwan	Keterangan	Aksi
1	2023-07-07	2003001-0007	angng wther colat	01	10000	4	0	barang ok	
2	2023-07-07	2003001-0008	angng wther colat	02	10000	4	0	barang ok	
3	2023-07-07	2003001-0007	angng wther colat	03	10000	4	0	barang ok	
4	2023-07-07	2003001-0007	angng wther colat	03	10000	3	1	kg rwan 1 gars	

Gambar 23 halaman hasil wip slitting

admin Gambar 23 menunjukkan hasil wip slitting yang sudah di isi user sehingga admin dapat memeriksa dan mencetak.

p. Halaman cetak hasil wip slitting

No	Tanggal	No. W	Nama Barang	No. Slitting	Jumlah Meter	Hasil FG Utk	Hasil FG Rwan	Keterangan	Aksi
1	2023-07-07	2003001-0007	angng wther colat	01	10000	4	0	barang ok	
2	2023-07-07	2003001-0008	angng wther colat	02	10000	4	0	barang ok	
3	2023-07-07	2003001-0007	angng wther colat	03	10000	4	0	barang ok	
4	2023-07-07	2003001-0007	angng wther colat	03	10000	3	1	kg rwan 1 gars	
5	2023-07-07	2003001-0007	angng wther colat	03	10000	3	1	kg rwan 1 gars	
6	2023-07-07	2003001-0007	angng wther colat	03	10000	3	1	kg rwan 1 gars	
7	2023-07-07	2003001-0007	angng wther colat	03	10000	3	1	kg rwan 1 gars	
8	2023-07-07	2003001-0007	angng wther colat	03	10000	3	1	kg rwan 1 gars	
9	2023-07-07	2003001-0007	angng wther colat	03	10000	3	1	kg rwan 1 gars	
10	2023-07-07	2003001-0007	angng wther colat	03	10000	3	1	kg rwan 1 gars	

Gambar 24 halaman cetak hasil wip slitting

Gambar 24 menunjukkan halaman cetak hasil wip slitting yang sudah di input user

q. Halaman penjualan

No	Tanggal	No. W	Nama Barang	Customer	Jumlah Ril	Jumlah Meter	Keterangan	Aksi
1	2023-07-07	2307008-0001	pt wings food	70 ril	10000	ok		
2	2023-07-07	2307008-0011	pt wings food	100 ril	10000	ok		
3	2023-07-07	2307008-0010	pt wings food	50 ril	10000	ok		
4	2023-07-07	2307008-0009	pt wings food	100 ril	20000	ok		
5	2023-07-07	2307008-0007	pt wings food	200 ril	10000	ok		
6	2023-07-07	2307008-0006	pt wings food	200 ril	10000	ok		

Gambar 25 halaman hasil penjualan admin

Gambar 25 menunjukkan hasil data penjualan yang di isi admin sehingga dapat menambah data, edit data, hapus data dan cetak

r. Halaman data penjualan

Tanggal:	07/07/2023
Nama Barang:	outer sedap goreng
No. W:	2305001-2300
Customer:	pt wings food
Jumlah Ril:	150 ril
Jumlah Meter:	15000
Keterangan:	barang ok

Gambar 26 Halaman data penjualan admin



Gambar 26 menunjukkan tambah data penjualan admin.

### 3.2 Pengujian Sistem

Pengujian sistem memastikan bahwa semua fitur yang dimiliki bebas dari kesalahan dan aplikasi di produksi dengan cara yang konsisten dengan desain yang di harapkan. Di bawah ini merupakan hasil pengujian sistem.

Tabel 1. Hasil pengujian Blackbox dari user.

<b>Uji Fungsi</b>	<b>Proses</b>	<b>Hasil</b>
<b>Form login</b>	Input username dan password	Berhasil
<b>Menu dashboard</b>	Menampilkan menu printing,laminasi slitting	Berhasil
<b>Menu printing</b>	Tambah data printing	Berhasil
<b>Menu simpan</b>	From data printing	Berhasil
<b>Menu printing</b>	Cetak hasil data printing	Berhasil
<b>Menu edit data printing</b>	Edit data printing	Berhasil
<b>Menu hapus data printing</b>	Hapus data	Berhasil
<b>Menu laminasi</b>	Tambah data laminasi	berhasil
<b>Menu hapus data printing</b>	Hapus data	Berhasil

Tabel 2. Hasil pengujian blackbox dari admin

<b>Uji Fungsi</b>	<b>Proses</b>	<b>Hasil</b>
<b>Form login</b>	Input user dan password	berhasil
<b>Menu dashboard</b>	Menampilkan menu printing,laminasi slitting	Berhasil
<b>Menu printing</b>	Cetak hasil data printing	Berhasil

<b>Menu laminasi</b>	Tambah data laminasi	berhasil
<b>menu simpan</b>	From data laminasi	Berhasil
<b>Menu print</b>	Cetak hasil data laminasi	berhasil
<b>Menu edit data laminasi</b>	Edit data laminasi	berhasil
<b>Menu hapus data laminasi</b>	Hapus data	berhasil
<b>Menu slitting</b>	Tambah data slitting	berhasil
<b>Menu simpan</b>	From data slitting	berhasil
<b>Menu edit data slitting</b>	Edit data	berhasil
<b>Menu hapus data slitting</b>	Hapus data	berhasil
<b>Menu penjualan</b>	Tambah data penjualan	berhasil
<b>Menu tambah data penjualan</b>	Tambah data penjualan	berhasil
<b>Menu simpan</b>	Simpan data	berhasil
<b>Menu edit data penjualan</b>	Edit data penjualan	berhasil
<b>Menu hapus data penjualan</b>	Hapus data penjualan	Berhasil

<b>Menu laminasi</b>	Cetak hasil Data laminasi	Berhasil
<b>Menu slitting</b>	Cetak hasil data slitting	Berhasil
<b>Menu penjualan</b>	Tambah data,hapus data,edit dan cetak	berhasil
<b>Menu logout</b>	Keluar aplikasi	Berhasil



Tabel 3. Hasil Observasi Pengguna

Obser vasi					Total Respon den
	1	2	3	4	
Apakah aplikasi mudah untuk dipahami.	0 (0%)	2 (11,8%)	9 (52,9%)	6 (35,3%)	17
Dengan adanya aplikasi ini apakah dapat membantu perusahaan	1 (5,9%)	1 (5,9%)	7 (41,2%)	8 (47,1%)	17
Apakah teknologi aplikasi ini tidak sulit bisa dimengerti	1 (5,9%)	1 (5,9%)	12 (70,6%)	3 (17,6%)	17
Menurut anda apakah aplikasi ini lebih baik dari sebelumnya yang masih menggunakan kertas manual.	0 (0%)	1 (5,9%)	8 (47,1%)	8 (47,1%)	17
Menurut anda apakah fitur-fiturnya berguna bagi perusahaan.	1 (5,9%)	1 (5,9%)	4 (23,5%)	11 (64,7%)	17

### 3.3 Pengujian Pengguna

Tahap pengujian ialah proses pengujian terhadap aplikasi yang penulis buat [43]. Pengujian ini dilakukan dengan mengikuti

sertakan 10 responden agar dapat melihat suatu kelayakan website yang sudah dibuat. Pengujian dilakukan menyeluruh, dimana pengujian dilakukan pada aplikasi tersebut. Dengan mengarahkan gambaran pekerja atau unit secara eksplisit akan melakukan interaksi info untuk konsekuensi penanganan pembuatan informasi. Hasil pengujian dapat dilihat pada Tabel 3 Mengingat persepsi yang di perkenalkan pada tabel 3, cenderung beralasan bahwa cara berperilaku kelangsungan kerangka kerja data penanganan informasi online ini sebagian besar berada pada tingkat secara umum sangat baik, dengan nilai persentase 64,7% pada apakah fitur-fitur aplikasi pada sistem informasi pengolahan data berguna bagi perusahaan dan nilai persentase terendah pada 0,0% pada aplikasi mudah dipahami.

## 4. KESIMPULAN

Berdasarkan temuan penelitian ini, dapat menyimpulkan yaitu metode Research and development (R&D) PT Putra Mandiri Intipack telah menghasilkan suatu pengembangan sistem informasi berbasis website untuk mengelola data produksi dan berhasil menyelesaikan permasalahan perusahaan, yang menjadi dasar dari eksplorasi ini. Hasil metode Blackbox menunjukkan bahwa sistem informasi manajemen data produksi memiliki semua fitur yang berfungsi sebagai mana mestinya, fakta bahwa kerangka data ini dapat membuat di percaya. Data dari observasi pengujian pengguna dengan nilai persentasi tertinggi adalah 64,7% pada apakah fitur-fitur pada aplikasi sangat berguna pada perusahaan dan nilai observasi pengujian pengguna terendah dengan persentase 0,0% apakah aplikasi sistem informasi pengolahan data hasil produksi mudah untuk dipahami.

## 5. REFERENSI

- [1] M. C. Wibowo and P. A. Nugroho, "Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Pegawai Dan Penggajian Dengan Metode Waterfall



- (Studi Kasus Pada Pt. Inawan Chemtex Sukses Abadi)," *JRIS J. Rekayasa ...*, vol. 01, no. 02, 2021.
- [2] E. Damanik and I. M. Siregar, "PENGEMBANGAN SISTEM CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT BERBASIS WEB PADA PT. TERUS MEGA TARA JAKARTA," *J. Tek. Inf. dan Komput.*, vol. 4, no. 1, pp. 60–69, 2021, doi: 10.37600/tekinkom.v4i1.278.
- [3] S. P. Tamba, D. R. Hia, D. Prayitna, and ..., "Pemanfaatan Teknologi Berbasis Mobile Untuk Manajemen Kontrol Nilai Dan Absensi Siswa Pada Mts Al-Ittihadiyah Medan," *J. Sains Dan ...*, vol. 2, no. 1, pp. 18–22, 2020.
- [4] V. M. M. Siregar, E. Damanik, M. R. Tampubolon, E. I. Malau, E. P. S. Parapat, and D. S. Hutagalung, "Sistem Informasi Administrasi Pinjaman (Kredit) Pada Credo Union Modifikasi (CUM) Berbasis Web," *J. Tekinkom*, vol. 3, no. 2, pp. 62–69, 2020, doi: 10.37600/tekinkom.v3i2.193.
- [5] H. A. Simbolon and V. M. M. Siregar, "Perancangan Sistem Informasi Berbasis E-Commerce Untuk Peningkatan Penjualan Produk Jersey Olah Raga," *J. Tek. Inf. dan Komput.*, vol. 1, no. 2, pp. 49–54, 2018.
- [6] V. M. M. Siregar and N. F. Siagian, "Sistem Informasi Front Office Untuk Peningkatan Pelayanan Pelanggan Dalam Reservasi Kamar Hotel," *J. Tek. Inf. dan Komput.*, vol. 4, no. 1, pp. 77–82, 2021, doi: 10.37600/tekinkom.v4i1.279.
- [7] F. Sinuraya *et al.*, "WEB-BASED FOOD ORDERING INFORMATION SYSTEM STUDI," pp. 7–11, 2021.
- [8] F. A. Sianturi, "Penerapan Algoritma Apriori Untuk Penentuan Tingkat Pesanan," *Mantik Penusa*, vol. 2, no. 1, pp. 50–57, 2018.
- [9] S. P. Tamba, M. Sitanggang, B. C. Situmorang, and G. Laura, "APPLICATION OF DATA MINING TO DETERMINE THE LEVEL OF FISH SALES IN PT . TRANS RETAIL WITH FP-GROWTH METHOD," vol. 10, no. 2, pp. 905–913, 2022.
- [10] J. Banjarmahor, S. P. Tamba, and Y. Laia, "Pemanfaatan Teknologi Berbasis Android Dalam Pencarian Cepat Tempat Wisata Terdekat Pada Kabupaten Karo," *J. Nas. Inform. dan Teknol. Jar.*, vol. 5, no. 1, pp. 1–4, 2020.
- [11] W. Purba, D. Ujung, T. Wahyuni, L. Sihaloho, and J. Damanik, "Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Online Pada Kmp . Ihan Batak Berbasis," vol. 3, no. 2, pp. 65–75, 2020.
- [12] D. Y. Siringoringo, V. Sihombing, and M. Masrizal, "Sistem Informasi Penjualan Dan Persediaan Produk Peralatan Pertanian Berbasis Web," *J. Tek. Inf. dan Komput.*, vol. 4, no. 1, pp. 54–59, 2021, doi: 10.37600/tekinkom.v4i1.232.
- [13] V. Sihombing, N. Siahaan, U. Labuhanbatu, F. Hukum, and U. Labuhanbatu, "RANCANG BANGUN SISTEM UJIAN ONLINE BERBASIS WEB DI SMK," *J. TEKINKOM*, vol. 2, no. 2, pp. 151–155, 2019, doi: 10.37600/tekinkom.v2i2.112.
- [14] J. Simatupang and S. Sianturi, "Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Pada PO. Handoyo Berbasis Online," *J. Intra-Tech*, vol. 3, no. 2, pp. 11–25, 2019.
- [15] Kisno, M. R. Tampubolon, Calen, A. T. Marpaung, V. M. M. Siregar, and S. Sirait, "Triwaca dan Literacycloud: Ragam Membaca Menyenangkan selama Pandemi Virus Corona," *J. Surya Masy.*, vol. 4, no. 1, pp. 146–153, 2021.
- [16] V. M. M. Siregar, "Perancangan Website Sebagai Media Promosi Dan Penjualan Produk," *TAM (Technology Accept. Model.)*, vol. 9, no. 1, pp. 15–21, 2018.
- [17] A. Aryanto and T. Irianto, "Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Smp Muhammadiyah 7 Surakarta," *J. Speed -*



- Sentra Penelit. Eng. dan Edukasi, vol. 5, no. 1, pp. 15–20, 2013.
- [18] J. Hutagalung, “Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Tanaman Kelapa Sawit,” ... *Sist. Inf. dan Sist. Komput.* ..., vol. 4, no. 2, pp. 196–203, 2021.
- [19] W. A. Prabowo and C. Wiguna, “Sistem Informasi UMKM Bengkel Berbasis Web Menggunakan Metode SCRUM,” *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 5, no. 1, p. 149, 2021, doi: 10.30865/mib.v5i1.2604.
- [20] A. Windy Anggara, “Sistem Informasi Pendataan Alat Bantu Bagi Penyandang Disabilitas Pada Dinas Sosial Aceh,” *J. Indones. Manaj. Inform. dan Komun.*, vol. 1, no. 2, pp. 55–62, 2020, doi: 10.35870/jimik.v1i2.20.
- [21] V. M. M. Siregar, “Sistem Informasi Pendataan Logistik Aktiva Tetap PT. Bank Central Asia, Tbk Kantor Cabang Pematangsiantar,” *SISTEMASI*, vol. 7, no. September, pp. 250–258, 2018.
- [22] V. M. M. Siregar, “Perancangan Sistem Informasi Inventaris Barang Pada Sekolah SMA Negeri 4 Pematangsiantar,” *IT J. Res. Dev.*, vol. 3, no. 1, pp. 54–61, 2018.
- [23] A. T. Purba and V. M. M. Siregar, “Sistem Penyeleksi Mahasiswa Baru Berbasis Web Menggunakan Metode Weighted Product,” *TEKINKOM*, vol. 3, no. 1, pp. 1–8, 2020, doi: 10.37600/tekinkom.v3i1.117.
- [24] Kisno, V. M. M. Siregar, H. Sugara, A. T. Purba, and S. Purba, “Jurnal abdi insani,” *J. Abdi Insa.*, vol. 9, no. 2, pp. 570–579, 2022.
- [25] S. S. S, A. T. Purba, and V. M. M. Siregar, “Sistem Pendukung Keputusan Kelayakan Pemberian Pinjaman Kredit Menggunakan Metode Topsis Pada Cum Caritas HHKBP Pematangsiantar,” *J. Tek. Inf. dan Komput.*, vol. 3, no. 1, p. 1, Sep. 2020, doi: 10.37600/tekinkom.v3i1.117.
- [26] V. M. M. Siregar, S. Sonang, A. T. Purba, H. Sugara, and N. F. Siagian, “Implementation of TOPSIS Algorithm for Selection of Prominent Student Class,” *J. Phys. Conf. Ser.*, vol. 1783, no. 1, p. 012038, Feb. 2021, doi: 10.1088/1742-6596/1783/1/012038.
- [27] V. M. M. Siregar, H. Sugara, and G. A. Purba, “Aplikasi Pencatatan Laporan Penjualan Kita-Kita.Net Berbasis Web,” *TEKINKOM*, vol. 2, no. 1, pp. 80–86, 2019, doi: 10.37600/tekinkom.v2i1.81.
- [28] N. A. Sinaga *et al.*, “Decision support system with MOORA method in selection of the best teachers,” *AIP Conf. Proc.*, vol. 2453, no. July, 2022, doi: 10.1063/5.0094437.
- [29] A. N. Behainksa, N. Hendrastuty, and M. G. An, “Sistem Informasi Manajemen Kearsipan Dokumen Barang Ekspor Dan Impor ( Studi Kasus : Cv Gian Putra ),” vol. 3, no. 3, pp. 33–40, 2022.
- [30] R. F. Awaludin, S. Bahri, and M. Muslih, “Penerapan Zachman Framework Dalam Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Sekolah,” *CESS (Journal Comput. Eng. Syst. Sci.)*, vol. 6, no. 1, p. 78, 2021, doi: 10.24114/cess.v6i1.20433.
- [31] M. S. Rumetna, T. N. Lina, and A. B. Santoso, “Rancang Bangun Aplikasi Koperasi Simpan Pinjam Menggunakan Metode Research and Development,” *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 11, no. 1, pp. 119–128, 2020, doi: 10.24176/simet.v1i1.3731.
- [32] “1 , 2 , 3 1,” vol. 3, no. 1, 2020.
- [33] I. Afrianto and A. Setiyadi, “Sistem Informasi Monitoring Perdagangan Pariwisata Dan Investasi Di Indonesia Dengan Negara-Negara Di Kawasan Amerika Dan Eropa,” *Informatics Educ. Prof.*, vol. 3, no. 2, pp. 171–184, 2019.
- [34] W. Darmalaksana, “Metode Penelitian Kualitatif Studi Pustaka dan Studi Lapangan,” *Pre-print Digit. Libr. UIN Sunan Gunung Djati Bandung*, pp. 1–6,



- 2020.
- [35] I. N. Rachmawati, "Pengumpulan Data Dalam Penelitian Kualitatif: WaRachmawati, I. N. (2007). Pengumpulan Data Dalam Penelitian Kualitatif: Wawancara. Jurnal Keperawatan Indonesia, 11(1), 35–40. <https://doi.org/10.7454/jki.v1i1.184wancara>," *J. Keperawatan Indones.*, vol. 11, no. 1, pp. 35–40, 2007.
- [36] Isti Pujiastuti, "Isti Pujiastuti Abstract," *Prinsip Penulisan Kuesioner Penelit.*, vol. 2, no. 1, pp. 43–56, 2010.
- [37] L. Setiyani, "Desain Sistem : Use Case Diagram Pendahuluan," no. September, pp. 246–260, 2021.
- [38] L. P. Dewi, U. Indahyanti, J. T. Informatika, F. T. Industri, and U. K. Petra, "PEMODELAN PROSES BISNIS MENGGUNAKAN ACTIVITY DIAGRAM UML DAN BPMN ( STUDI KASUS FRS ONLINE )".
- [39] I. K. Raharjana and A. Justitia, "ENGINEERING APLIKASI BASIS DATA PADA SMARTPHONE," pp. 133–142.
- [40] T. Arianti, A. Fa'izi, S. Adam, and Mira Wulandari, "Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Diagram Uml (Unified Modelling Language)," *J. Ilm. Komput.* ..., vol. 1, no. 1, pp. 19–25, 2022.
- [41] T. Arianti, A. Fa'izi, S. Adam, and ..., "Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Diagram Uml (Unified Modelling Language)," *J. Ilm. Komput.* ..., vol. 1, no. 1, pp. 19–25, 2022.
- [42] M. Pelayanan, P. Di Smk, A. Mayasari, Y. Supriani, and O. Arifudin, "Implementasi Sistem Informasi Manajemen Akademik Berbasis Teknologi Informasi dalam Meningkatkan," *JIIP-Jurnal Ilm. Ilmu Pendidik.*, vol. 4, no. 5, p. 340, 2021.
- [43] Y. Rahmanto, F. Ulum, and B. Priyopradono, "Aplikasi Pembelajaran Audit Sistem Informasi Dan Tata Kelola Teknologi Informasi Berbasis Mobile," *J. Tekno Kompak*, vol. 14, no. 2, p. 62, 2020, doi: 10.33365/jtk.v14i2.723.



# Plagiasi Jurnal Sistem Informasi Pengelolaan data Hasil produksi Pada PT. Putra mandiri Intipack

ORIGINALITY REPORT



PRIMARY SOURCES

1	<a href="http://ejournal.ust.ac.id">ejournal.ust.ac.id</a> Internet Source	2%
2	<a href="http://eprints.uns.ac.id">eprints.uns.ac.id</a> Internet Source	1%
3	<a href="http://web.if.unila.ac.id">web.if.unila.ac.id</a> Internet Source	1%
4	Siti Nurkholidah, Endang Karina, Dewita Rengganis, Yunita Yunita. "Sistem Informasi Akuntansi Pembayaran Spp Pada Sdit Al-Rasyid Islamic School", Profitabilitas, 2023 Publication	1%
5	Submitted to Universitas Negeri Jakarta Student Paper	1%
6	<a href="http://journal.mediapublikasi.id">journal.mediapublikasi.id</a> Internet Source	1%
7	Melda Agnes Manuhutu, Yulianti Flasao, Lulu Jola Uktolseja. "Perancangan Sistem Informasi Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Maybrat Berbasis WEB (Studi Kasus :	1%

Komunitas Pencinta Alam Papua Barat)",  
ScientiCO : Computer Science and Informatics  
Journal, 2019

Publication

---

8	doku.pub Internet Source	1 %
9	gdic.unja.ac.id Internet Source	1 %
10	journal.budiluhur.ac.id Internet Source	1 %
11	jurnalteknik.unkris.ac.id Internet Source	1 %
12	text-id.123dok.com Internet Source	1 %
13	Dedi Sutrisno, Bernadus Gunawan Sudarsono, Sri Poedji Lestari. "RANCANG BANGUN SISTEM PELAYANAN PAJAK BAGI KLIEN BERBASIS WEB PADA CV BINA SOLUSI CONSULTING", Jurnal Ilmiah Sains dan Teknologi, 2023 Publication	1 %

---

Exclude quotes      On  
Exclude bibliography      On

Exclude matches      < 1%